

aesaes

хеш функция с общо
предназначение

хеш функция

хеш функция с общо предназначение

(non-cryptographic,
general purpose)

Hash tables,
Caches,
Bloom filters,
Finding duplicate records

MurmurHash3

популярна такава
бърза, добро разпределение

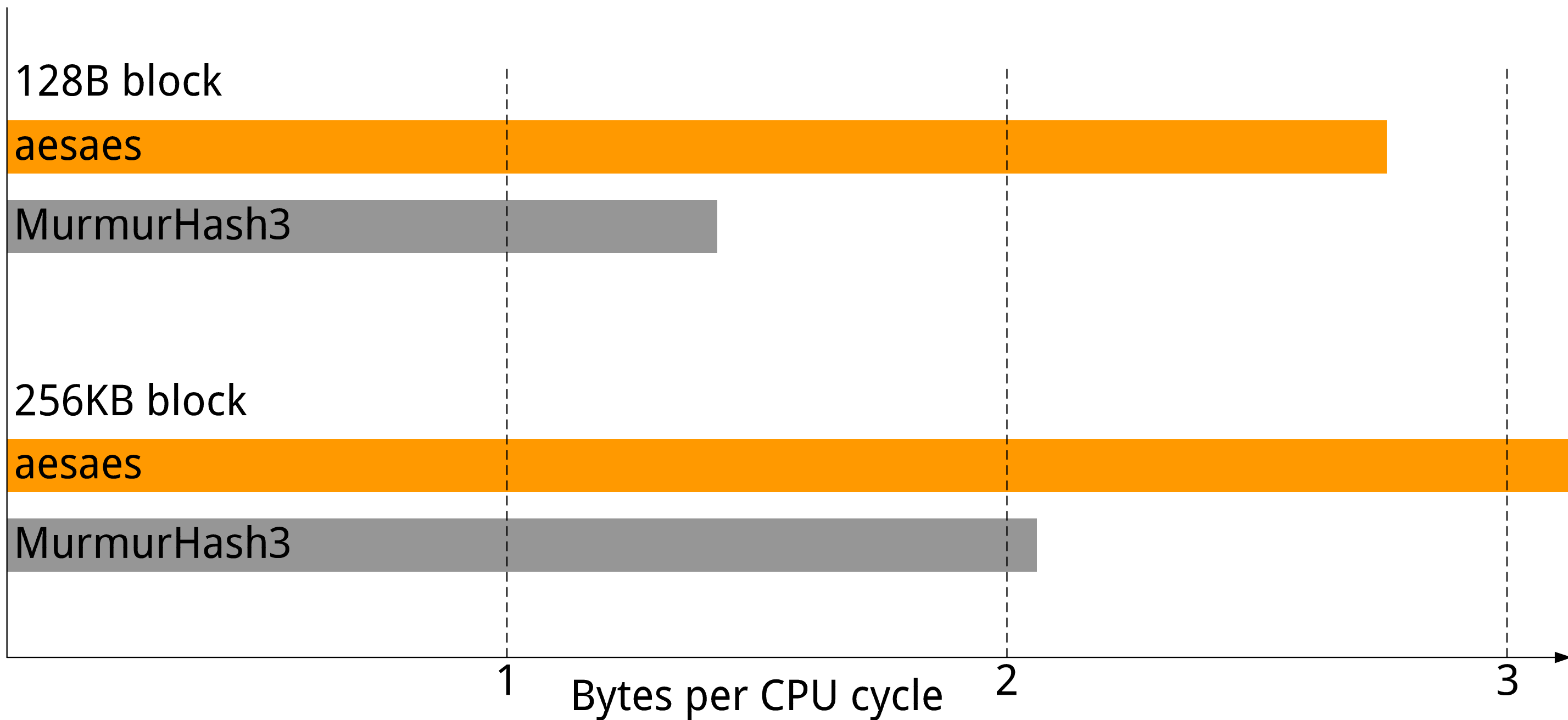
<https://code.google.com/p/smhasher/>

aesaes

наше откритие
по-бърза, също толкова добра

<http://packetscale.com/aesaes>

Скорост



Разпределение

неразличимо от случайно

1M 128-битови стойности
в 2M кофи

~224000 кофи с колизии
максимална дълбочина = 7

Псевдокод

```
state = 0
```

```
for b in blocks
```

```
    tmp = b
```

```
    tmp = tmp.SubBytes.ShiftRows.MixColumns
```

```
    tmp = tmp.SubBytes.ShiftRows.MixColumns
```

```
    state = state XOR tmp
```

```
return state[0]
```

(прилича на 2 рунда от AES-128; ползва същите примитиви)

IA32 разширение - AES-NI

2008

(почти) всички нови процесори от Intel
и AMD

Лиценз

2-clause BSD

Зов за помощ



сайт и инструменти за разработчици

други варианти на функцията

“avalanche” и “bit bias” тестове

aesaes@packetscale.com

Благодаря!

(c) 2011, Packetscale



```
uint32_t
aesaes_string(void *_data, int size)
{
    __m128i                *v = (__m128i*)_data;
    union __ZZ              tmp, state, key;

    state.v = key.v = _mm_setzero_si128();

    while (size > 0)
    {
        tmp.v = *v;

        v++;
        size -= sizeof( *v );

        tmp.v = _mm_aesenc_si128( tmp.v, key.v );
        tmp.v = _mm_aesenc_si128( tmp.v, key.v );

        state.v ^= tmp.v;
    }

    return state.vals[0];
}
```